Pattern and Number Printing in C

### Star Pattern - 1

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j, k;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=i;j<5;j++)  
        {  
            printf(" ");  
        }  
        for(k=1;k<(i\*2);k++)  
        {  
                printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

### Star Pattern - 2

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j, k;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=5;j>i;j--)  
        {  
                printf(" ");  
        }  
        for(k=1;k<(i\*2);k++)  
        {  
                printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Star Pattern - 3**

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\* \*\*\*\*

\*\*\* \*\*\*

\*\* \*\*

\* \*

\*\* \*\*

\*\*\* \*\*\*

\*\*\*\* \*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j, k;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=1;j<=6-i;j++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        for(k=1;k<i;k++)  
        {  
            printf("  ");  
        }  
        for(j=1;j<=6-i;j++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    for(i=2;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        for(k=1;k<=5-i;k++)  
        {  
            printf("  ");  
        }  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}

### Star Pattern - 8

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j, k;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=i;j<5;j++)  
        {  
            printf(" ");  
        }  
        for(k=1;k<(i\*2);k++)  
        {  
                printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    for(i=4;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=5;j>i;j--)  
        {  
                printf(" ");  
        }  
        for(k=1;k<(i\*2);k++)  
        {  
                printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}

**Star Pattern - 5**

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Star Pattern - 6**

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;

}

**Star Pattern - 7**

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j, k;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=1;j<i;j++)  
        {  
            printf(" ");  
        }  
        for(k=5;k>=i;k--)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Star Pattern - 8**

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j, k;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=5;j>i;j--)  
        {  
            printf(" ");  
        }  
        for(k=1;k<=i;k++)  
        {  
            printf("\*");  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 1**

1

12

123

1234

12345

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 2**

5

45

345

2345

12345

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=i;j<=5;j++)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 3**

1

21

321

4321

54321

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=i;j>=1;j--)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 4**

12345

1234

123

12

1

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 5**

12345

2345

345

45

5

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=i;j<=5;j++)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 6**

54321

4321

321

21

1

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=i;j>=1;j--)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 7**

54321

5432

543

54

5

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=5;j>=i;j--)  
        {  
            printf("%d",j);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 8**

1

22

333

4444

55555

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("%d",i);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 9**

55555

4444

333

22

1

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=5;i>=1;i--)  
    {  
        for(j=1;j<=i;j++)  
        {  
            printf("%d",i);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Number Pattern - 10**

11111

2222

333

44

5

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    inti, j;  
    for(i=1;i<=5;i++)  
    {  
        for(j=5;j>=i;j--)  
        {  
            printf("%d",i);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
  
    return 0;  
}

**Perfect Square - Number pattern 11**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 **10**

36 37 38 39 40 41 42 43 44 11

35 64 65 66 67 68 69 70 45 12

34 63 84 85 86 87 88 71 46 13

33 62 83 96 97 98 89 72 47 14

32 61 82 95 **100** 99 90 73 48 15

31 60 81 94 93 92 91 74 49 16

30 59 80 79 78 77 76 75 50 17

29 58 57 56 55 54 53 52 51 18

28 27 26 25 24 23 22 21 20 19

#include<stdio.h>

int main()

{

int a[10][10]={0},i,j,low=0,top=9,n=1;

for(i=0;i<5;i++,low++,top--)

{

for(j=low;j<=top;j++,n++)

a[i][j]=n;

for(j=low+1;j<=top;j++,n++)

a[j][top]=n;

for(j=top-1;j>=low;j--,n++)

a[top][j]=n;

for(j=top-1;j>low;j--,n++)

a[j][low]=n;

}

printf("\t\t\t\tPerfect Square\n");

for(i=0;i<10;i++)

{

printf("\n\n\t");

for(j=0;j<10;j++)

{

printf("%6d",a[i][j]);

delay(300);

}

}

return 0;

}